

# Langage **C++**

**Programmation Unix & Windows  
Standard Template Library  
Création d'un logiciel d'archivage**

**Brice-Arnaud Guérin**

**INFORMATIQUE TECHNIQUE**

**eni**  
éditions

## Collection Ressources Informatiques

Réseaux, systèmes, programmation, SGBDR, technologies Internet ou intranet, informatique industrielle... Les domaines couverts par l'informatique technique suivent l'évolution des technologies : ils sont de plus en plus variés et complexes. Cette évolution impose aux professionnels une continuelle adaptation de leurs connaissances et élargit sans cesse le domaine d'apprentissage des futurs experts.

Rédigés par des formateurs professionnels et des consultants intervenant dans les entreprises, les ouvrages de la collection Ressources Informatiques vous apportent une aide efficace lors de la découverte et de la mise en application de ces différentes techniques ; la présentation des concepts essentiels et de nombreux exemples parsemés de conseils d'experts garantissent la qualité et la richesse de chacun de ces ouvrages.

## Langage C++

Cet ouvrage s'adresse à tout développeur désireux d'apprendre le langage C++, dans le cadre de ses études ou pour consolider son expérience professionnelle. Il présente dans le détail la syntaxe du langage C++ et la programmation orientée objet. Pour bien équilibrer l'apport théorique et la mise en pratique, il s'appuie sur le développement d'une application complète d'archivage et de compression de fichiers. L'ouvrage propose également des exemples tels qu'un noyau de distribution d'applications ou encore un module d'accès transactionnel aux bases de données. Portable sur tout système d'exploitation doté d'un compilateur C++ (notamment Unix et Windows), la bibliothèque standard S.T.L (Standard Template Library) est présentée à travers ses mécanismes les plus importants : les chaînes, les structures de données et les algorithmes. Enfin, pour aller plus loin, un chapitre est consacré à l'optimisation, à la généralité des applications et aux méthodes de conception orientée objet (UML).

### Brice-Arnaud GUERIN

Ingénieur ESIEA, Brice-Arnaud Guérin est architecte logiciel au sein de la société ICONIC Ingénierie. Ses compétences en développement C++ aussi bien en environnement Open Source qu'en environnement Windows et son désir de partager ses connaissances l'ont naturellement conduit à l'écriture de cet ouvrage.

ISBN : 2-7460-2611-2



9 782746 026117

27,14 €