

MINI
SCHAUM'S

PROGRAMMER EN JAVA



JOHN R. HUBBARD

—————
Mémorisez ce qu'il faut savoir pour réussir l'examen

—————
Révisez en un temps record

—————
Entraînez-vous avec les exercices

—————
Des astuces pour gagner du temps

EdiScience

Dans cet ouvrage : Structure du langage Java Chaînes Classes Méthodes
 Composition et héritage Interface graphique

Pour apprendre sans (trop d') effort



PROGRAMMER EN JAVA

Si vous n'avez pas le temps de vous plonger dans de volumineuses bibles de programmation ce petit livre est fait pour vous.

Il vous aidera à maîtriser en peu de temps l'essentiel de Java, qu'il s'agisse de chaînes, d'applets, de la JVM (*Java Virtual Machine*) ou du JDK (*Java Development Kit*).

SOMMAIRE

- Débuter en Java
- Chaînes
- Sélection
- Itération
- Méthodes
- Classes
- Composition et héritage
- Tableaux et vecteurs
- Interface graphique
- Applets, threads et exceptions

PUBLIC

- Étudiants des premiers cycles universitaires et techniques
- Élèves des classes préparatoires
- Professionnels en formation continue



9 782100 068944

www.ediscience.net

ISBN 2 10 006894 6

John R. HUBBARD est professeur de mathématiques et d'informatique à l'université de Richmond (Virginie). Ses intérêts se portent tout particulièrement sur les algorithmes numériques et les systèmes de bases de données. Il est également l'auteur des ouvrages *Programmer en C++* parus dans les collections Schaum's et MiniSchaum's.

Traduit par Patrick Fabre

